

Noc s Andersenem zavede do světa Walta Disneye i Ondřeje Sekory



24. 03. 2023 13:23

Již po třiadvacáté se uskuteční v pátek 31. března v knihovnách napříč krajem tradiční Noc s Andersenem – akce, jejímž cílem je vyvolat u dětí zájem o svět knihoven a čtenářství. V letošním roce se tak bude dětem připomínat sté výročí narození ilustrátorky Heleny Zmatlíkové a literátky Daisy Mrázkové, 180 let od vzniku Andersenovy pohádky Ošklivé káčátko, devadesátiny Ferdý Mravence, který se poprvé objevil roku 1933 v Lidových novinách a sté výročí založení Disneyova Myšáka Mickeyho.

„K potřebě číst knihy člověk nedojde sám od sebe. To se stává výjimečně. Je na rodičích, aby své děti vedli k četbě. A děti si potom lásku ke knihám uchovají po celý život. Naše knihovny jim v tom významně pomáhají,“ uvedla Květa Vinklátová, radní pro kulturu, památkovou péči a cestovní ruch Libereckého kraje.

Do akce se zapojí i knihovny v Libereckém kraji. Do Krajské vědecké knihovny v Liberci se mohou vydat děti ve věku do 11 let; čeká na ně noc v detektivním stylu – ať už pátrací hra za pokladem po celé knihovně, přednáška Policie České republiky s ukázkou výcviku psa, půlnoční pohádka i hudební pátračka.

Spolkové centrum a knihovna IGI ve Vratislavicích nad Nisou si připravily dobrodružné setkání s příběhy Walta Disneye a přespáním. Těšit se bude možno na čtení, povídání o knihách, dobrodružnou stezku knihovnou i překvapení.

Před Městskou knihovnou Antonína Marka v Turnově bude sraz v 17.30. Průvod se odsud v 18 hodin vydá na náměstí Českého ráje. Cestou u Nové radnice ve Skálově ulici bude zasazen další strom Pohádkovník. Jeho kmotrou se stane spisovatelka Ivona Březinová a všichni, kdo k jeho kořenům hodí lopatu hlíny.

V sobotu 1. dubna od 13 do 21 hodin nabízí ve svém sídle v Liberci akce spolek Motýčkovici klika; nebude chybět večerní tajuplný program pro rodiče s dětmi. Klika se promění v knihu od Ondřeje Sekory Kronika města Kocourkova a rodiče i s dětmi budou moci prozkoumat jinak nepřístupné kouty v pohádkové atmosféře.