

Více než dva mil. Kč poputují na sportování dětí a mládeže



03. 06. 2015 10:39

Rada Libereckého kraje na svém posledním jednání také schválila smlouvu, na jejímž základě obdrží Liberecký kraj finanční prostředky v celkové výši 2.178.764 Kč od Českého olympijského výboru. Určeny jsou na podporu sportování dětí a mládeže.

„Peníze získal Český olympijský výbor od loterijních společností a zavázal se je použít výhradně na podporu sportu dětí a mládeže. Jsme rádi, že se Český olympijský výbor rozhodl pro jejich využití ve spolupráci s kraji a je na místě mu touto cestou poděkovat,“ uvádí Alena Losová, členka rady kraje pro rezort školství, mládeže, tělovýchovy, sportu a zaměstnanosti.

Podle darovací smlouvy je 500.000 Kč určeno na projekt s názvem *Česko sportuje – Sazka Olympijský víceboj a Odznak Všestrannosti Olympijských Vítězů*, který má celostátní charakter a který ukázal, že děti z Libereckého kraje jsou sportovně nejzdatnější z celé republiky. Zbývající část finančních prostředků ve výši 1.678.764 Kč může kraj využít dle vlastního uvážení na podporu pravidelné sportovní a tělovýchovné činnosti dětí a mládeže. Další podmínkou přijetí daru je, že Liberecký kraj využije na podporu sportu dětí a mládeže minimálně stejnou částku ze svého rozpočtu v roce 2015.

V současné době připravuje odbor školství, mládeže, tělovýchovy a sportu podmínky „Programu na podporu sportovní činnosti dětí a mládeže ve sportovních klubech v roce 2015“, které určí, jak a kdy mohou sportovní oddíly čerpat prostředky na svou činnost.

„Některé výklady novelizovaného zákona 250/2000 Sb., o rozpočtových pravidlech územních rozpočtů, poněkud komplikují poskytování dotací, ale věřím, že se podmínky programu podaří projednat v radě kraje na jejím zasedání 16. června. Následně zveřejníme výzvu k předkládání žádostí o poskytnutí dotace,“ doplňuje radní Alena Losová s tím, že podmínky programu budou stanoveny tak, aby co nejvíce omezily administrativu a kritéria pro přidělení dotací byla co možná nejjednodušší a nejtransparentnější.